

สพป.นบ.2
เลขที่เขียนรับ..... 4093 ..เวลา..... น.
<input type="radio"/> อก. <input type="radio"/> บค. <input type="radio"/> DLICT <input type="radio"/> บส. <input type="radio"/> พท. <input type="radio"/> ผอ.
<input type="radio"/> สจ. <input type="radio"/> นท. <input type="radio"/> บค. <input type="radio"/> ดสน. <input type="radio"/> กค.
วันที่..... 3 ส.ค. 2565
วันที่ 27 กรกฎาคม 2565

เรื่อง ขอบประชาสัมพันธ์สื่อออนไลน์นวัตกรรมการศึกษาพัฒนาสมรรถนะและทักษะแห่งศตวรรษที่ 21
เรียน ผู้อำนวยการอรรธรณ แสงสุวรรณ
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาหนองบัวรี เขต 2
สิ่งที่ส่งมาด้วย เอกสารโครงการนำเสนอและประชาสัมพันธ์

จากนโยบายกระทรวงศึกษาธิการ ในด้านการยกระดับคุณภาพการศึกษา พัฒนาสมรรถนะและทักษะแห่งศตวรรษที่ 21 ให้กับ ผู้เรียน ประกอบกับวาระเร่งด่วนของสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) ในด้านการช่วยเหลือและพัฒนาผู้เรียนจาก “ภาวะความรู้ดถอย (Learning Loss)” ที่เป็นผลกระทบมาจากเหตุการณ์การแพร่ระบาดของไวรัสโควิด-19 ในระยะสองปีที่ผ่านมา ทั้งใน ด้านสภาพการจัดการเรียนรู้ในโรงเรียน ทั้งด้านวิชาการ ด้านพัฒนาการ และด้านอารมณ์-สังคมของผู้เรียน การเร่งพัฒนาผู้เรียนจึงควรมุ่งเน้น การได้ลงมือปฏิบัติตามแนวคิด Active Learning เพื่อให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้อย่างแท้จริงและเกิดการเรียนรู้ที่มีความหมาย พร้อมกับพัฒนากระบวนการคิดและทักษะสำคัญแห่งศตวรรษที่ 21 รวมถึงสร้างบรรยากาศที่ดีในห้องเรียน การใช้สื่อที่หลากหลาย และ เหมาะสมกับเป้าหมายของการจัดการเรียนรู้จึงมีบทบาทที่สำคัญยิ่ง

บริษัท อักษร อินสไพร์ จำกัด ในเครือ บริษัท อักษร เอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน) มีความพร้อมในการพัฒนาและสร้างสรรค์นวัตกรรม การศึกษาที่สอดคล้องและรองรับกระบวนการจัดการศึกษาหลากหลายรูปแบบตามแนวคิด Active Learning ครอบคลุมทั้ง 5 กลุ่มสาระวิชาหลัก มุ่งเน้นการพัฒนาสมรรถนะผู้เรียน กระบวนการคิดขั้นสูง ความรู้ ความเข้าใจและทักษะด้านเทคโนโลยีให้แก่ผู้เรียนในทุก ระดับชั้น (ปฐมวัย – มัธยมศึกษา) รวมถึงเครื่องมือส่งเสริม ช่วยเหลือ ไปจนถึงหลักสูตรการพัฒนาระดับคุณภาพครูผู้สอน เพื่อยกระดับ ศักยภาพห้องเรียน และสมรรถนะในการเรียนรู้เพื่อส่งต่อการเรียนรู้ในระดับขั้นสูงขึ้นไปอย่างมีประสิทธิภาพ

ทั้งนี้บริษัทฯ มีความประสงค์ขอแนะนำสื่อออนไลน์นวัตกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิด Active Learning ตอบสนองทุกช่องทางและรูปแบบ การจัดการเรียนรู้ อาทิ online, on site, และ/หรือ on hand พร้อมโครงการและหลักสูตรการอบรมพัฒนาครูผู้สอน และบุคลากรทางการ ศึกษา เพื่อยกระดับคุณภาพห้องเรียน แก้ไขปัญหาภาวะการเรียนรู้ดถอย ตลอดจนพัฒนาผู้เรียนได้อย่างเต็มศักยภาพ ตามรายละเอียดแนบ ท้าย ตัวอย่างโครงการยกระดับทางการศึกษา อาทิ

- โครงการพัฒนาการจัดการประสพการณ์เพื่อแก้ไขภาวะดถอยทางพัฒนาการและการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัยด้วยการจัดการเรียนรู้ เชิงรุก (Active Learning)
- โครงการส่งเสริมสมรรถนะการสื่อสารภาษาอังกฤษและทักษะศตวรรษที่ 21 สำหรับผู้เรียนระดับประถมศึกษาด้วยกระบวนการ เรียนรู้เชิงรุก (Active Learning)
- การใช้สื่อออนไลน์นวัตกรรมการเรียนรู้รูปแบบ Digital Technology ยกกระตบการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) เพื่อส่งเสริม สมรรถนะด้านวิทยาศาสตร์และทักษะการคิดสำหรับผู้เรียนระดับประถมศึกษา

จึงเรียนมาเพื่อขอความอนุเคราะห์ท่านให้การสนับสนุนและประชาสัมพันธ์ รวมทั้งอนุญาตให้เผยแพร่บนระบบสารบรรณ อิเล็กทรอนิกส์ (E-filing system) และสนับสนุนไปยังหน่วยงาน ผู้อำนวยการสถานศึกษา ครูผู้สอน และเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้อง ได้มีโอกาส พิจารณาจัดซื้อสื่อการเรียนการสอนคุณภาพของบริษัทฯ และขอขอบคุณท่านเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

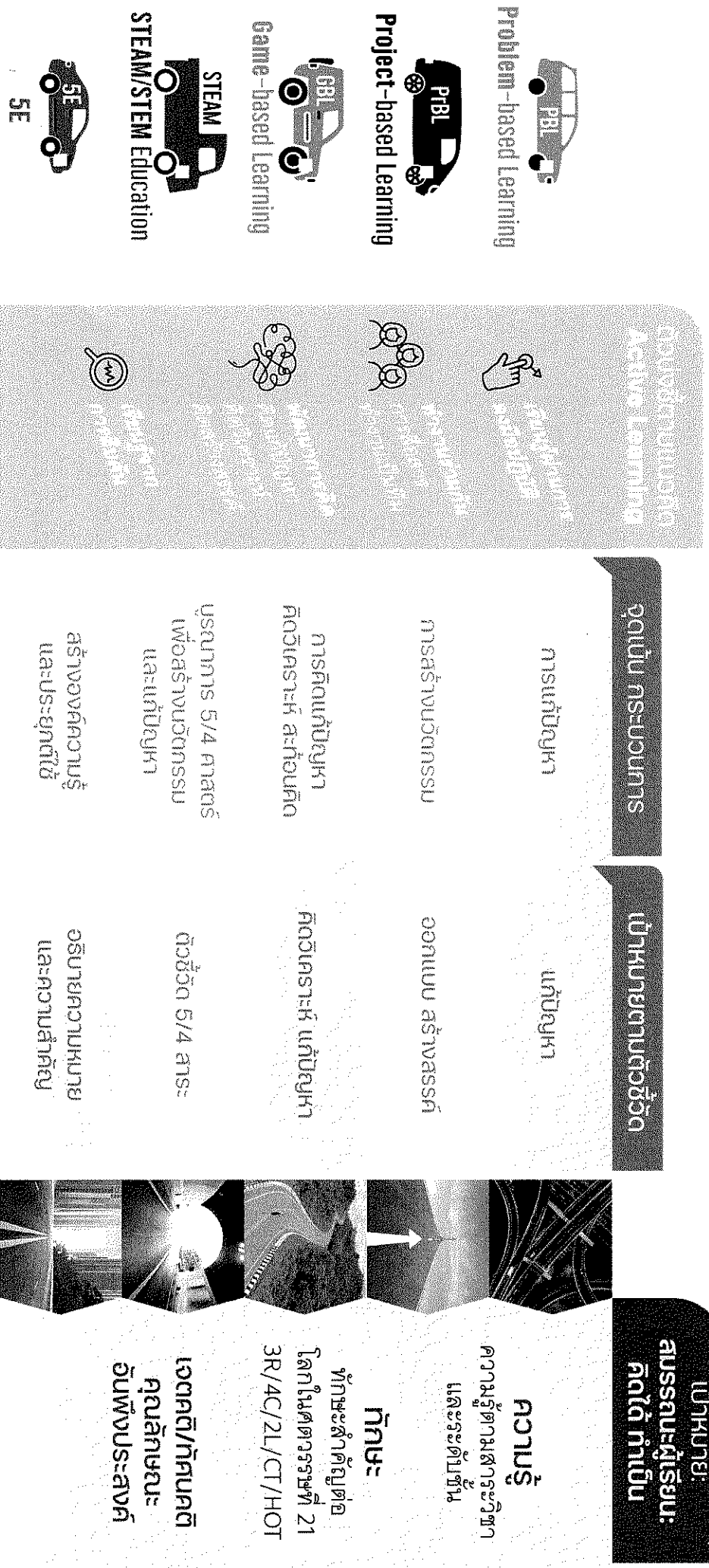
ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวนิตยกานต์ เจริญธรรม)
กรรมการผู้จัดการ
บริษัท อักษร อินสไพร์ จำกัด

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ คุณสมฤทัย อาจารย์พรชัย (Education Consultant: EC) โทร. 933633638

การพัฒนาผู้เรียนให้มีสมรรถนะและทักษะแห่งศตวรรษที่ 21

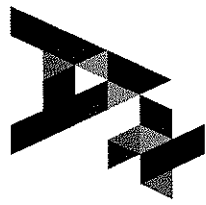
ด้วยกระบวนการจัดการเรียนรู้ตามแนวคิด Active Learning



โดยผู้สอนควรเลือกใช้กระบวนการที่เหมาะสมสำหรับทดสอบทั้ง 5 สาขการเรียนรู้ ตาม “เป้าหมาย” ของการเรียนรู้ในแต่ละวิชา ครอบคลุม 3 ช่วงวัย

เรียนรู้ไปคู่ “เป้าหมาย” ได้ด้วย “ยานพาหนะ” แบบ “Active Learning”





“สื่อและกระบวนการส่งเสริมนวัตกรรม=ครูในศตวรรษที่ 21 ยกระดับการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ส่งเสริมสมรรถนะผู้เรียนยุคใหม่เท่าเทียมเท่ากันการเรียนรู้ที่แตกต่าง”

AKSORN

สำหรับผู้เรียน 3 ช่วงวัย

(ปฐมวัย-ประถมศึกษา-มัธยมศึกษา)

ครอบคลุม 5 กลุ่มสาระสำคัญ

(ไทย-อังกฤษ-คณิตฯ-วิทยาศาสตร์-สังคมศึกษา)

ส่งเสริมความก้าวหน้าในการเรียนรู้

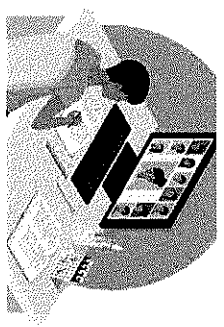
(Learning Style) ที่เหมาะสมกับผู้เรียนรายบุคคล

เชื่อมโยงทุกมิติของการจัดการศึกษา

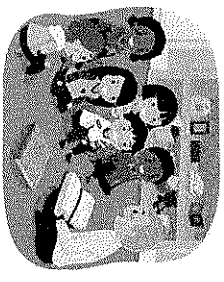
สร้างระบบนิเวศที่เป็นมิตรด้วยความเข้าใจ ผู้บริหาร ครู ผู้เรียน

- สอดคล้อง...นโยบายและจุดเน้นกระทรวงศึกษาธิการ 2566
- ส่งเสริม...ความสำเร็จด้าน
- สนับสนุน...จุดยืนในศตวรรษทางการศึกษา

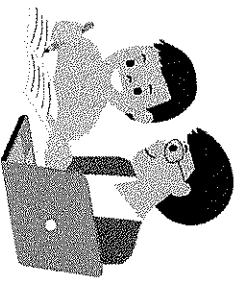
ขยายโอกาส...
 การเข้าถึงการเรียนรู้ของผู้เรียน
 ด้วย สื่อ นวัตกรรม และเทคโนโลยี
 ส่งเสริมการเรียนรู้แบบผสมผสาน



ONLINE:
 Aksorn on Learn



ON-SITE

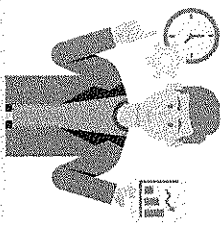


ON HAND



ON AIR

ON DEMAND



สนับสนุนงานบริหารการศึกษา เชื่อมโยงภาครัฐสู่แนวทางปฏิบัติ สอดรับกับบริบทของพื้นที่

Aksorn พริ้ว...

Educational Consultant

ทีมที่ปรึกษา สนับสนุนการวางแผนโครงการพัฒนาสถานศึกษาในสังกัด ที่สอดคล้องกับนโยบายและแผนพัฒนาการศึกษาในบริบทของพื้นที่



Learning Solution



สื่อยกระดับการเรียนรู้ พร้อมแนวทางการจัดการเรียนสอนและการประเมิน รองรับการสอนทั้ง 5 On ด้วยกระบวนการสอนเชิงรุก (Active Learning) เพื่อส่งเสริมสมรรถนะผู้เรียนและทักษะศตวรรษที่ 21 เป็นสำคัญ

Training and Seminar



88888

อบรมและสัมมนาทางวิชาการ เครื่องมือสำคัญที่ช่วยยกระดับศักยภาพบุคลากรด้านนิเทศฯ ติดตามผลการดำเนินงานโครงการ
ออกแบบหลักสูตรและอบรมโดยวิทยากรผู้ทรงคุณวุฒิ ส่งเสริมครูผู้สอนออกแบบกระบวนการเรียนรู้ที่สอดคล้องกับบริบทการเรียนรู้จริงใหม่

สอดคล้อง... นโยบายและจุดเน้น กระทรวงศึกษาธิการ 2565-66

ข้อที่ 2 ยกระดับคุณภาพการศึกษา

- 2.1 หลักสูตรฐานสมรรถนะ (ประกาศใช้ ณ.ย.65)
- 2.2 พัฒนาระบบประกันคุณภาพการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง, Active Learning พัฒนาภาคร่วมและประเมินผลเชิงสมรรถนะ
- 2.3 พัฒนาการเรียนรู้ผ่านดิจิทัลแพลตฟอร์มที่หลากหลาย ส่งเสริมการเรียนรู้รายบุคคล (personalized learning) สำหรับทุกช่วงวัย
- 2.4 การเรียนการสอนประวัติศาสตร์ หน้าที่พลเมือง ศิลปวัฒนธรรมในใหม่ความทันสมัยสอดคล้องใหม่

ข้อที่ 3 สร้างโอกาส ความเสมอภาค และความเท่าเทียมทางการศึกษาทุกช่วงวัย

- 3.1 เด็กตกหล่น เด็กออกกลางคัน > นำกลับไปเข้าระบบการศึกษาภาคบังคับ
- 3.2 เด็กปฐมวัย 3 ขวบขึ้นไป เข้าระบบการศึกษาเพื่อรับการพัฒนารอบด้าน
- 3.3 เด็กพิการ ให้ได้รับการศึกษาในระบบ
- 3.4 เด็กในพื้นที่กันดาร ให้เข้าถึงการศึกษาผ่านระบบดิจิทัล

ข้อที่ 4 การศึกษาเพื่อพัฒนาทักษะอาชีพและเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขัน

ข้อที่ 5 การส่งเสริมสนับสนุนวิชาชีพครู บุคลากรทางการศึกษาและบุคคลสังกัดกระทรวงศึกษา

- 5.1 ส่งเสริมสนับสนุนการดำเนินการตามหลักเกณฑ์การประเมินวิทยฐานะแบบใหม่ Performance Appraisal (PA) โดยใช้ระบบ Digital Performance Appraisal (DPA)

ส่งเสริม... ความสำเร็จด้วย

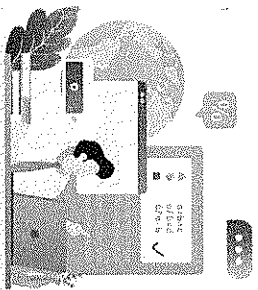
- 1. หลักสูตรฐานสมรรถนะ
- 2. พัฒนาทักษะทางอาชีพ
- 3. การศึกษาตลอดชีวิต
- 4. การจัดการศึกษาสำหรับผู้ที่มีความต้องการจำเป็นพิเศษ

สนับสนุน... จุดยืน ลดภาระทางการศึกษา

- 1. ลดภาระครู
สื่อสำเร็จรูปช่วยลดภาระด้านงานเอกสาร และการเตรียมสื่อ
- เครื่องมือบันทึกหรือรายการเรียนรู้
- 2. ลดภาระผู้เรียน
ลดภาระงานมอบหมายที่พัฒนาทักษะสำคัญ
- แหล่งเรียนรู้หรือหลักสูตรที่หลากหลาย นอกเหนือจากแบบฝึกและใบงาน

3. ลดภาระผู้ปกครอง

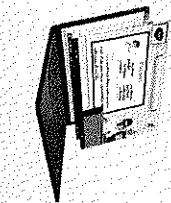
สื่อการเรียนรู้ที่เข้าใจง่าย มีนวัตกรรมช่วยเหลือผู้ปกครองให้สามารถช่วยเหลือนักเรียนได้ในกรณีจำเป็น



ลดภาระงาน เพิ่มพลังการสอบ พัฒนาทักษะ ส่งเสริมสมรรถนะครูผู้สอน

Aksorn พร้อม...

Aksorn on Learn



ทีมที่ปรึกษา สนับสนุนการวางแผนโครงการพัฒนาสถานศึกษาในสังกัด ที่สอดคล้องกับนโยบายและแผนพัฒนาการศึกษาในวิชาชีพของพื้นที่

Learning Solution



ส่งผลกระทบต่อการเรียนรู้ พร้อมแนวทางการจัดการเรียนสอนและการประเมิน มุ่งเน้นกระบวนการสอนเชิงรุก (Active Learning) ส่งเสริมสมรรถนะผู้เรียนและทักษะศตวรรษที่ 21 เป็นสำคัญ
☑ On-site ☑ Online ☑ On Hands

Training and Seminar



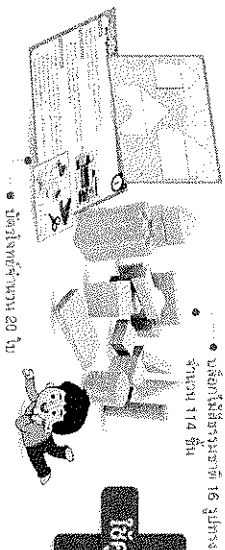
888888

อบรมและสัมมนาทางวิชาการ พัฒนาครูผู้สอนให้สามารถออกแบบกระบวนการเรียนรู้ที่มีคุณภาพ ตลอดจนนำวิธีการเรียนรู้ที่หลากหลายของผู้เรียน และสามารถพัฒนาพฤติกรรมการสอนด้วยตนเองได้

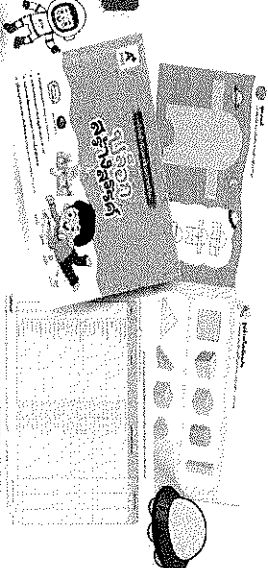
ลดภาระงาน

สื่อสำเร็จรูป + แผนการสอน + แนวทางการประเมิน

ตรงตามหลักสูตร การศึกษาปฐมวัย และหลักสูตร และกลางฯ



* หนังสือนวัตกรรม 16 เรื่อง จาก 114 ชิ้น

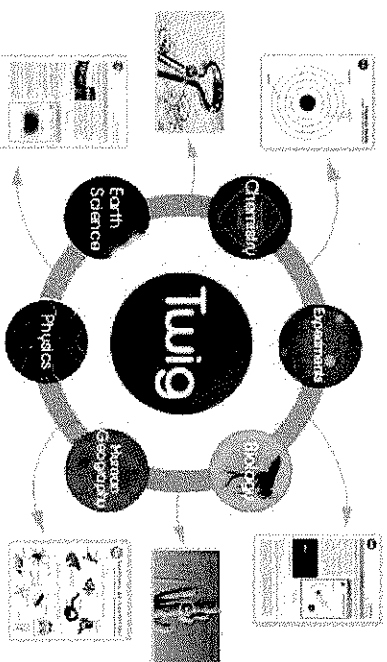


ตารางที่แนบมาครูสามารถศึกษาได้ที่โรงเรียน

เพิ่มพลังการสอบ

☑ On-site ☑ Online ☑ On Hands

สื่อมัลติมีเดียหลากหลาย เลือกใช้ให้เหมาะสมกับทุก Learning Style ของผู้เรียน และแพลตฟอร์ม



พัฒนาทักษะ-เทคโนโลยีการสอบ

ครูเองมีพัฒนาตนเอง-ผู้เรียน ตามหลักเกณฑ์การประเมินวิทยฐานะแนวใหม่ (PA)

- อบรม Online/On-site
- คู่มือครู แผนการสอน และแนวทางการประเมินผู้เรียน
- สื่อผสมผสานดิจิทัล ช่วยการประเมิน และวิเคราะห์ผู้เรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ

โครงการประจำปี 2565

ชื่อโครงการ

ลำดับ	ช่วงชั้น	สาระวิชา	
1	ปฐมวัย	บูรณาการ	โครงการพัฒนาการจัดประสบการณ์เพื่อมุ่งภาวะထုထွေพัฒนาการเรียนรู้อิงรุก (Active Learning)
2	ปฐมวัย	บูรณาการ	โครงการส่งเสริมสมรรถนะครูเพื่อส่งเสริมสมรรถนะผู้รับศิษย์ และพัฒนาทักษะการเขียนรู้สำหรับเด็กปฐมวัยด้วยวิธีการที่เอื้อพัฒนาทักษะรอบด้าน
3	ประถมศึกษา	ภาษาไทย	โครงการพัฒนาผู้เรียนเพื่อลดภาวะถดถอยทางการเรียนรู้ที่ทักษะการอ่านออก เขียนได้ คิดคำนวณเป็นโดยใช้การเรียนรู้รุก (Active Learning)
4	ประถมศึกษา	ภาษาไทย	โครงการพัฒนาผู้เรียนเพื่อลดภาวะถดถอยทางการเรียนรู้ที่ทักษะการอ่านออก เขียนได้ โดยใช้การเรียนรู้รุก (Active Learning)
5	ปฐมวัย-ประถมศึกษา	ภาษาไทย	โครงการพัฒนาคุณภาพการศึกษาเพื่อความเสมอภาคสำหรับนักเรียนที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้ (LD) ด้วยสื่อเตรียมพร้อมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาการอ่าน การเขียน และการคิดคำนวณ ระดับปฐมวัย ถึง ประถมศึกษา
6	ประถมศึกษา	ภาษาอังกฤษ	โครงการส่งเสริมสมรรถนะการสื่อสารภาษาอังกฤษและทักษะศตวรรษที่ 21 สำหรับผู้เรียนระดับประถมศึกษา ด้วยการบูรณาการเรียนรู้รุก (Active Learning)
7	ประถมศึกษา	คณิตศาสตร์	โครงการพัฒนาและส่งเสริมทักษะกระบวนการคิดทางคณิตศาสตร์ เพื่อเพิ่มผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและสร้างสมรรถนะสำคัญในศตวรรษที่ 21
8	ประถมศึกษา	วิทยาศาสตร์	โครงการ การใช้สื่อวีดิทัศน์การเรียนรู้แบบ Digital Technology ยกระดับการเรียนรู้รุก (Active Learning) เพื่อส่งเสริมสมรรถนะด้านวิทยาศาสตร์และทักษะการคิดสำหรับผู้เรียนระดับประถมศึกษา
9	ประถมศึกษา	วิทยาศาสตร์	โครงการยกระดับคุณภาพการจัดการเรียนรู้ระดับประถมศึกษา (STEM Education) และวิทยาการคำนวณ (Coding) ระดับประถมศึกษา ตามแนวทางการเรียนรู้รุก (Active Learning)
10	ประถมศึกษา	Makerspace	โครงการยกระดับศักยภาพผู้เรียนเพื่อการจัดการเรียนรู้อิงรุก (Makerspace)
11	มัธยมศึกษา	Makerspace	โครงการยกระดับศักยภาพผู้เรียนเพื่อการจัดการเรียนรู้อิงรุก (Makerspace)
12	ประถมศึกษา	สิ่งมีชีวิต	โครงการยกระดับการจัดการเรียนรู้รุก (Active Learning) ในกลุ่มสาระสังคมศึกษา เพื่อส่งเสริมคุณธรรม จริยธรรม และสร้างสมรรถนะสำคัญในศตวรรษที่ 21 ให้กับผู้เรียนระดับประถมศึกษา
13	ประถมศึกษา	RT-NT-ONET	โครงการพัฒนาการจัดการเรียนการสอนด้วยสื่อผสมผสานเพื่อขยายระดับคุณภาพผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน (RT, NT, ONET) สำหรับนักเรียนระดับประถมศึกษา
14	มัธยมศึกษา	วิทยาศาสตร์	โครงการ การใช้สื่อวีดิทัศน์การเรียนรู้แบบ Digital Technology ยกระดับการเรียนรู้รุก (Active Learning) เพื่อส่งเสริมสมรรถนะด้านวิทยาศาสตร์และทักษะการคิดสำหรับผู้เรียนระดับมัธยมศึกษา
15	มัธยมศึกษา	วิทยาศาสตร์	โครงการยกระดับคุณภาพการจัดการเรียนรู้ระดับมัธยมศึกษา (STEM Education) และวิทยาการคำนวณ (Coding) ระดับประถมศึกษา ตามแนวทางการเรียนรู้รุก (Active Learning)