

ที่ ฟม/2568/0004

10 พฤศจิกายน 2568

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการจัดแข่งขันเกมคิดเลขเร็ว “Fastmath Arena Assumption 2026”
เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการจัดแข่งขันเกมคิดเลขเร็ว “Fastmath Arena Assumption 2026” จำนวน 1 ชุด

ด้วย บริษัท ฟาสต์แมท จำกัด ร่วมกับ โรงเรียนอัสสัมชัญ (Assumption College: AC) มีความประสงค์จัดการแข่งขันเกมคิดเลขเร็ว “Fastmath Arena Assumption 2026” เพื่อพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์และดิจิทัลของเยาวชนไทย ผ่านรูปแบบการเรียนรู้ด้วยเกมคิดเลขเร็วและแพลตฟอร์มออนไลน์ อันเป็นกลไกสำคัญในการส่งเสริมการเรียนรู้ต่อเนื่อง สร้างแรงจูงใจในการพัฒนาตนเอง ยกย่องคุณภาพการศึกษา และเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันของประเทศ อีกทั้งยังเป็นเวทีให้ผู้เรียนได้แสดงความสามารถด้านการคิดวิเคราะห์อย่างสร้างสรรค์ โครงการนี้เปิดโอกาสให้นักเรียน นักศึกษา และประชาชนทั่วไป เข้าร่วมการแข่งขันทั้งในระดับภูมิภาคและระดับประเทศ เพื่อคัดเลือกผู้มีความสามารถเข้าสู่งานชิงแชมป์ “Fastmath Arena Assumption 2026” ซึ่งเป็นเวทีสำคัญในการพัฒนาศักยภาพทางคณิตศาสตร์และทักษะการคิดวิเคราะห์อย่างเข้มข้น

ในการนี้ จึงขอความอนุเคราะห์ท่าน ประชาสัมพันธ์โครงการจัดแข่งขันเกมคิดเลขเร็ว “Fastmath Arena Assumption 2026” ให้แก่บุคลากรและนักเรียนในสังกัดที่สนใจเข้าร่วมกิจกรรม โดยมีกำหนดการ ดังนี้

1. เปิดรับสมัคร ตั้งแต่วันที่ 10 พฤศจิกายน 2568 ถึงวันที่ 31 มกราคม 2569
2. วันที่จัดการแข่งขัน 14 กุมภาพันธ์ 2569 ณ โรงเรียนอัสสัมชัญ เขตบางรัก กรุงเทพมหานคร

ทั้งนี้การเข้าร่วมกิจกรรมเป็นไปตามความสมัครใจของผู้เข้าร่วม โดยมีรายละเอียด ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา ให้การสนับสนุนการประชาสัมพันธ์โครงการและเชิญชวนผู้สนใจเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางคณิตศาสตร์ของเยาวชนไทย และยกระดับมาตรฐานการเรียนรู้ให้เทียบเท่าสากล



(นายภักพงษ์ วรรณบุตร)

ประธานเจ้าหน้าที่บริหารและผู้ก่อตั้ง บริษัท ฟาสต์แมท จำกัด

รายละเอียดโครงการ

บริษัท ฟาสต์แมท จำกัด

โทรศัพท์ 083 054 4633

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ hello@fastmath.io

